

Regler för isstock

Spelplan, utrustning, förberedelser (för två lag)

- ✓ En plan på isen: 25-30 m lång, 4-5 m bred
- ✓ En kägla per spelare (8 käglor)
- ✓ Käglorna märkes (tex. med tejp) så att varje lag har olika färger
- ✓ Käglan i allemansisstock är gjorda i päronträ och kallas i Österrike för "päronet"
- ✓ Två "duvor" (100*100*100 mm's tråkloss)
- ✓ Fotstöd i isen i vardera ändan av banan
- ✓ Ett kors 1 m framför fotstödet i vardera ändan av banan
- ✓ 5 meters måttband
- ✓ Ett set tar i regel en halv timme.
- ✓ Inför första spelomgången på hösten ställs päronkäglorna ut under tak för att de drar in lite fukt (några dygn)
- ✓ Efter spelet tas päronkäglorna in och torka (ej för varmt). De vändes på kant.
- ✓ Ifall järnbandet efter flera års användning faller av, ställs käglan på en fuktig duk ett dygn för att svälla.

Laget (olympiavarianten)

- ✓ Laget består av fyra spelare, varav en är kapten
- ✓ Varje spelare har en kägla
- ✓ Kaptenen/kaptenerna för spelprotokollet och mäter avståndet till duvan

Spelet

- ✓ Reglerna är en blandning av reglerna för curling och petanque
- ✓ Två lag spelar mot varandra i sex set.
- ✓ Spelet går turvis från vardera ändan av planen.
- ✓ Lagen spelar mot varandra så att alla lag möter alla
- ✓ De lag som anmält sig först till turneringen börjar.
- ✓ Inom laget slänger kaptenen den första käglan, som skall komma möjligast nära "duvan" i andra ändan av planen. Käglan får träffa "duvan" och flytta på den (som i petanque)
- ✓ Turen går därefter till andra laget som lägger ut så många käglor att det ligger närmast duvan (dvs. tar ledningen). Sedan byter turen till det andra laget.
- ✓ Alla käglor spelas ut.
- ✓ Innan lagen går över till andra sidan av banan lägger den sista spelaren ut duvan för nästa set.
- ✓ Spelöppningen byter över till det andra laget efter varje set (oberoende av vem som vinner setet)

Beräkning av poäng

- ✓ Kaptenen för protokoll
- ✓ I varje set får den kägla (det lag) 3 poäng som ligger närmast duvan.
- ✓ Samma lag får ytterligare 2 poäng per kägla som ligger närmare duvan än det andra lagets käglor. Ett set kan sålunda maximalt ge $3+2+2+2=9$ poäng.
- ✓ Avståndet till duvan mäts från käglaens järnkant med måttband till duvans närmaste hörn..
- ✓ Ifall avståndet är lika vinner den kägla som kastats först!
- ✓ Mätningen görs av kaptenerna (andra spelare håller sig åt sidan)
- ✓ Det lag som vinner spelomgången (6 set) får 2 poäng.
- ✓ Det som förlorar får 0.
- ✓ Ifall det blir jämt delas poängen 1-1.
- ✓ I en normal turnering avgör på de sammanräknade poängen.